

引言

- 感谢您购买小灵通无线市话 UT320 型手机。
- 为确保正确使用您的 UT320 型手机，请仔细阅读本手册。
- 本手册中所采用的屏幕显示、插图等是为了更详细直观地阐述手机的操作。由于技术开发和生产批次的不同，它们可能会与实际使用的手机稍有不同。
- 本说明书中，服务区域是指可以有效接收到信号的地域范围。

目录

安全警告与注意事项	V
-----------	---

1 使用前须知

● 检查	1
● 手机规格	2
● 手机主要部件说明	3
● 手机腕带的安装	4
● 屏幕显示说明	5
● 电池的充电	6
● 按键操作说明	7
● 选择菜单 / 清单选项	7
● 常见屏幕显示	8

2 手机的基本操作

● 开机 / 关机	10
● 拨打电话	10
● 使用单键拨号拨打电话	10
● 拨打 IP 电话	11
● 接听或拒绝接听来电	11
● 通话保持	12
● 呼叫等待	12
● 三方通话	12
● 通话中查看电话本记录	13
● 调节受话器音量	14
● 存储号码	14
● 通话记录快捷键	14
● 常用功能快捷键	15
● 当前情景模式快捷键	15
● 会议模式快捷键	15
● 按键锁定	16

3 电话本

● 查找	17
● 增加	18
● 删除	19

● 分组信息	20
● 单键拨号	21
● 存储状况	21

4 功能表

● 短消息	22
写短信	22
收件箱	23
发件箱	24
草稿箱	25
清空	26
存储状况	27
● 通话记录	28
未接来电	28
已接来电	29
已拨电话	30
删除记录	31
通话计时	32
● 情景	33
标准	33
个人	35
室外	35
会议	35
无声	35
● 设置	36
本机号码	36
时间设置	36
闹钟设置	36
应答模式	38
选择语言	39
画面设置	39
背景光	39
对比度	40
待机画面	40

屏幕保护·····	41
IP 设置·····	41
保密设置·····	42
长途锁定·····	42
开机保护·····	43
更改密码·····	43
出厂设置·····	43
输入法设置·····	45
呼叫转移·····	45
● 工具箱·····	48
计算器·····	48
万年历·····	49
备忘录·····	49
● 游戏·····	51
打地鼠·····	51
七彩糖块·····	52
猜珠子·····	53

5 输入法

● 输入法切换·····	54
● 简体拼音输入法·····	54
● 简体笔划输入法·····	56
● 智能英文输入法·····	63
● 字母输入法·····	65
● 数字输入法·····	66
● 写短信时可用的输入法·····	66

6 参考

● 手机的保养·····	67
表面清洁·····	67
更换电池·····	67
● 故障诊断·····	69

7 索引

● 索引·····	71
-----------	----

安全警告与注意事项

安全防范措施

在使用本手机前，请仔细阅读本“安全防范措施”，以确保正确和安全的使用。

安全警告事项用来防止对人体和财产的伤害。

以下标志指出不遵守安全防范措施情况下可能会遭受的危险和损害的程度。

以下符号表示必须遵守的规定。

 DANGER (危险)	“危险”(DANGER) 表示不正确的操作会直接引起严重事故或故障。
 WARNING (警告)	“警告”(WARNING) 表示不正确的操作可能会引起严重事故或故障。
 CAUTION (注意)	“注意”(CAUTION) 表示不正确的操作可能会引起事故或故障。

 Prohibited (禁止)	表示被禁止的操作。
 Compulsory (执行)	表示必须强制的操作。
 Disassembly prohibited (禁止拆卸)	表示禁止进行拆卸。
 Remove power plug (拔出插头)	表示必须将电源插头从插座中拔出。

使用手机和充电器必须共同注意的事项



DANGER

只能使用本公司指定的、与手机相配套的电池、充电器，使用其他厂商的产品会引起电池漏液、过热、爆裂甚至起火的危险。



Compulsory



WARNING

请勿强烈碰撞、振动或抛掷手机或电池，以免引起电池漏液、过热、破裂和起火。



Prohibited

请勿将手机和充电器放在微波炉或高电压设备中，以免引起电池漏液、过热、爆裂及手机或充电器的过热、冒烟、起火和电路受损。



Prohibited

请勿在有挥发性气体的地点使用，以免引起火灾、故障或损害。



Prohibited

请勿擅自拆开手机和充电器或更改其内部结构，以防止事故或故障的发生。



Disassembly prohibited



CAUTION

请勿存放在高湿、高温或灰尘多的地点，以免造成故障。



Prohibited




手机、电池和充电器是不防水的，应防止被雨淋湿等情况发生。






Prohibited

使用手机的注意事项

WARNING

请勿在驾驶汽车时使用手机，因为这是不安全的，可能会引起交通事故。使用手机前，应先将车停放在某一安全地点。	 Prohibited
在飞机上、医院内等禁止使用手机的地点，请关闭电源，因为手机会对电子设备和电子医疗设备造成干扰。如必须在这些地点使用手机，请遵守这些场所的有关规定。	 Compulsory
请勿在易受干扰的电子设备附近使用手机。无线频率的干扰会使电子设备产生故障。这些电子设备包括： 助听器、起搏器及其他医疗电子设备、火灾探测器、自动门及其他自动控制设备。 必须在起搏器等医疗设备附近使用手机时，应向这些设备的生产商、经销商咨询以免引起干扰。	 Prohibited

CAUTION




在非常情况下，在某些型号的汽车内，使用本手机会影响车中的电子设备。此时请不要使用手机，以免对安全造成威胁。	 Prohibited
请勿将磁卡等物与手机放在一起。因为软盘、消费卡等中的内容可能会被擦掉。	 Prohibited
请勿将大头针等物放在靠近受话器的位置。受话器的磁性会吸住这些物体，使用时就可能造成伤害。	 Prohibited

使用电池的注意事项


⚠ DANGER

请勿把电池扔进火中，以免起火或使电池爆裂。	 Prohibited
当电池无法被正确装入手机时，请勿用力过度，以免使电池漏液、过热、爆裂或着火。	 Prohibited
请勿将电池两极用金属物体如回形针、电线等相连，以免导致电池短路。	 Prohibited
请勿直接焊接电池两极，以免使电池漏液、过热、爆裂或着火。	 Prohibited
如果电池泄漏的液体进入眼睛，会使视力受损，此时切勿揉擦眼睛。应立即用清水将眼睛洗净并向医生咨询。	 Compulsory
切勿在火源、加热器等温度高的地点附近使用或放置手机。以免引起电池漏液、过热、爆裂或着火。	 Prohibited

⚠ WARNING

如在充电或存放电池时发生不正常的情况如发热、变色、变形等，应立即取出电池，不再继续使用。否则会引起电池漏液、过热、爆裂或着火。	 Disassembly prohibited
如果电池泄漏的液体粘在皮肤或衣服上，请立即用清水洗净，以免对皮肤造成损害。	 Compulsory
如电池漏液或发出奇怪的气味，应立即将其远离明火，以免起火或爆裂。	 Compulsory

⚠ CAUTION

请勿将电池存放在温度高的地点，否则可能导致电池漏液、过热、性能降低和缩短使用寿命。	 Prohibited
---	--

使用充电器的注意事项



DANGER



CAUTION

切勿将充电器短路，这会引起设备的故障、电击、冒烟和起火。	 Prohibited	在维护或清洁前应先 will 充电器从插座中拔出，以防止电击。	 Compulsory
如电源线已损坏(导线外露或断裂等)，请勿再使用该充电器，以免引起着火或电击。	 Prohibited	请勿将重物放在电源线上，以防止引起电击或起火。	 Prohibited
请清洁在电源插头上积起的灰尘，以防止任何起火的可能。	 Compulsory	在断开电源线连接时，应抓住插头。用拉拽连接线的方式来拔离插座，会引起损坏、触电或起火。	 Compulsory
不要将装有水等液体的容器放在充电器旁，水或其它液体进入充电器后，会造成过热、电击及其它故障。	 Prohibited		
当水或其它液体不慎进入充电器，请立即将电源线从插座内拔出，以防止过热、起火、电击及其它故障。	 Remove power plug		
请勿在湿度高的地方如浴室使用充电器，以防止起火或故障。	 Prohibited		
请勿用湿手接触充电器、电源线和电源插头，以防止电击。	 Prohibited		

关于手机的要求

应避免过高和过低温度。

允许在温度 $5^{\circ}\text{C} \sim 35^{\circ}\text{C}$ 和湿度 $45\% \sim 85\%$ 的环境中使用。

当靠近普通话机、电视机、收音机及办公自动化设备使用手机时，会影响通话的正常进行，应尽量避免。

关于电池的要求

电池应放在阴凉、通风好和无阳光直射的地点。

如电池长期处于耗尽状态，会使充电无法进行。

电池是易耗品。

电池虽具有一定的使用寿命，经过使用中反复地充放电会缩短其使用时间。

当反复充电，却无法改善电池性能时，说明电池已报废，应更换新电池。

不能将旧电池和一般的废弃物丢在一起。

在处理废电池有相应法规的地区，请遵守当地管理部门的规定。

关于充电器的要求

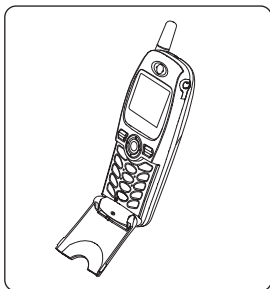
请勿在以下地点进行充电：

阳光直射、温度等于或低于 5°C 、等于或高于 35°C 、具有过量湿度、灰尘或振动（会引起故障）的场所，以及靠近电视机、收音机等地方（对视频或音频信号产生噪音干扰）。

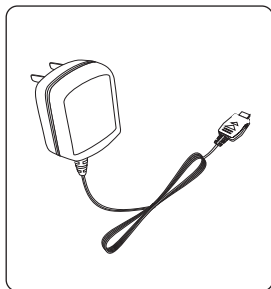
1 使用前须知

检 查

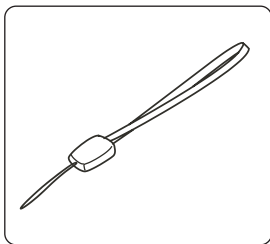
打开包装盒后，请检查以下组件。如果缺少所述物品中的任何一件，或者使用说明书出现缺页等严重影响阅读的情况，请与出售本手机的经销商联系。



● UT320 手机 (1 个, 含电池)



● 充电器 (1 个)



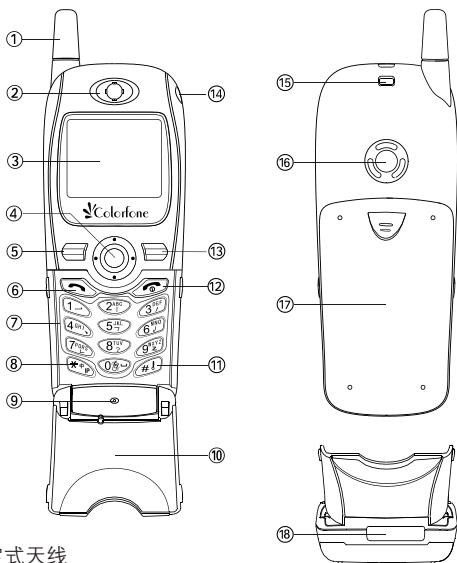
- 手机腕带 (1 条)
- 中文使用说明书 (1 本)
- 简易操作指南
- 售后服务指南 (内含“三包凭证”)
- 合格证






手机规格





尺寸(宽×高×厚)	约 43 × 106 × 18mm
重量	约 77g
发射功率	约 10mW
电源	DC3.6V 580mAh 锂电池
充电器	输入: 100—240VAC 50—60Hz
	输出: 5.2V DC 320mA
充电器重量	约 60g
充电时间	2.5~3 小时
待机时间	48—200 小时

- ❶ 待机时间是指手机在不通话、不移动情况下的持续开机工作时间，与具体网络情况有关。
- ❷ 电池的持续工作时间与网络状况、手机使用情况和周边环境有关，在下列情况下，会加速电量的消耗：
 - 在信号较弱、低温、高温、系统服务区域外等地方使用手机。
 - 信号太弱、高速移动及无法接收信号时，频繁的搜索网络或切换基站。
 - 长时间的通话（处于通话状态下的电量消耗远大于待机状态下的消耗）。
 - 长时间使用短消息、游戏等功能会加速电量的消耗。
 - 开启闹钟、背景光或使用振动等功能。
 - 铃声 / 受话器音量设置为最大（原始设置一般为中等）。

手机主要部件说明



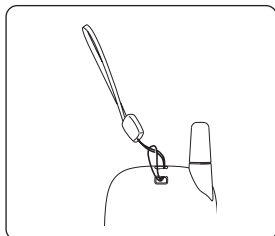
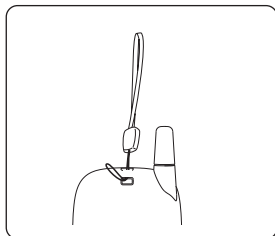
1. 固定式天线
2. 受听器
3. 显示屏
4.  导航键，浏览菜单选项、通话记录或电话本记录，也可用于移动光标。
5.  左软键，用于执行该按键上方文字信息所指示的功能。
6.  通话键，用于拨出号码或接听来电，也用于在待机状态下进入已拨电话记录。
7.  ~  数字键，在输入电话号码和文字时使用。

- 8.  IP 键 / 切换键, 用于拨打 IP 电话和切换文字输入法。
- 9. 送话器
- 10. 翻盖
- 11.  # 键 / 锁定键, 用于输入 “#” 号、暂停符 “P”(长按) 和设置按键锁定。
- 12.  电源键, 用于开 / 关机、挂断电话, 以及中断操作并使屏幕返回待机画面。
- 13.  右软键, 用于执行该按键上方文字信息所指示的功能。
- 14. 耳机插孔: 可连接耳机接听电话; 也可连接专用数据接口线和 Modem(调制解调器) 进行拨号上网, 具体参见 PAS 数据接口线 (DS102) 手机拨号上网指南。
- 15. 手机腕带孔
- 16. 扬声器
- 17. 电池舱盖
- 18. 充电插槽

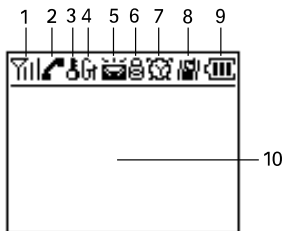
➤ 以上对于按键功能的描述仅为粗略介绍, 详细的功能描述及操作, 请参阅使用说明书中的相关内容。

手机腕带的安装

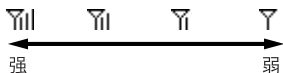
手机腕带的安装步骤如下图所示:



屏幕显示说明




1. 表示当地接收信号的强度。当手机处于服务区内时，信号强度条就会显示；反之，信号强度条不显示。信号的强弱如下所示：

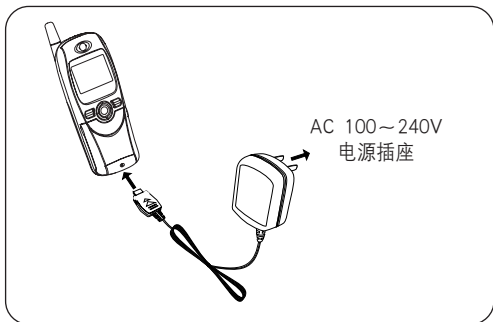


2. 表示处于呼叫或通话（连线）状态。
3. 当按键被锁定时，该符号显示。
4. 当手机登录为组群模式时，该符号显示。
5. 表示有未读的短消息。当短消息收件箱已满时，该位置会显示 图标。
6. 当开启“长途锁定”功能后，该符号显示。
7. 当开启“闹钟”功能后，该符号显示。
8. 当振铃方式为“静音”时，该位置显示 图标；当振铃方式为“振动”、“边振动边响铃”或“先振动后响铃”时，该位置显示 图标；。
9. 电池标记，表示当前剩余电量。有如下四种等级：
 - 充足
 - 较充足
 - 不足
 - 耗尽
10. 内容显示区，显示电话号码、短消息、文字、动画等。

电池的充电

当电池电量低，需充电时，电池标记  会不断闪烁。话机会发出低电量警告音，提示电量即将耗尽并将自动关机。此时，应按以下步骤进行充电。

1. 将充电器插入 100~240V 交流电源插座。



2. 将充电器插头插入手机的充电插槽。若手机处于关机状态，屏幕显示“充电中”。此时屏幕上电池标记内的小格会滚动闪烁。









3. 当电池标记内的小格停止闪烁时，说明充电完成。若手机处于关机状态，屏幕还会显示“已充满”。

- ⦿ 充电时间为 2.5~3 小时。根据不同的使用条件，充电时间会有差异。
- ⦿ 对新电池进行首次充电时，建议首次充电时间持续 6~7 小时，注意充电时间不能过长。
- ⦿ 充电中，充电器和手机可能会轻微发热，此为正常现象。
- ⦿ 手机可在开机状态下进行充电，并可照常接听来电和拨打电话。但这需要消耗电量，所以充电时间会延长。

按键操作说明

● 本说明书中，“按*键”是指按下键后马上释放；“长按*键”是指按下键并保持2秒钟以上，然后释放。








● 导航键  的操作说明如下：

 按导航键的“上”、“下”、“左”、“右”键，可执行浏览、选择、调整、设定等操作。其方向表示如下所示					
					
上	下	上或下	左	右	左或右

选择菜单 / 清单选项

在话机的**功能表**、**电话本**等菜单及各种清单下，有多种选项供您选择。


例如，欲访问**功能表**→**设置**→**闹钟设置**，应按照以下步骤进行操作：

1. 待机状态下，按左软键  (**功能表**)。
 2. 按  键，选择**设置**选项，然后按左软键  (**确定**)。
 3. 按  键，使**闹钟设置**选项突出显示，然后按左软键  (**确定**)。
- 操作中，欲返回前一画面时，可按右软键  (**退出**)；欲返回待机画面时，可按  键。

常见屏幕显示

1. 待机画面



手机处于待机状态下的屏幕显示。在任何状态下，按  键，手机都将返回待机画面。

2. 来电画面

号码未存于电话本中时



号码存于电话本中时



当有来电时，屏幕显示来电动画。如果您的手机已开通来电显示业务，屏幕显示对方的电话号码或姓名和分组（存于电话本中时），否则显示“来电无显示”。

如果对方的电话号码存于电话本中，屏幕还会显示该号码的分组所对应的卡通图片。

3. 呼叫连接画面



拨打电话，呼出号码时，该画面显示。屏幕显示所拨打的电话号码，如果电话本中存有此号码，则显示对方的姓名和分组。

4. 通话计时画面




通话过程中，该画面显示。屏幕右下方显示大约的通话计时。屏幕显示对方的电话号码或姓名（存于电话本中时）。若此通话为接听的来电，且手机未开通来电显示业务，则屏幕显示“来电无显示”。

- 屏幕上的通话计时仅供参考，它不能被作为计费的依据。

5. 通话结束画面





通话中，按右软键  (**挂断**) 结束通话后，屏幕显示通话结束画面，右下方显示大约的通话计时。按任意键，屏幕将返回到待机画面。

6. 菜单 / 清单列表画面


例如，进入**功能表**下的**设置**选项时，屏幕显示如下：




按  键，可使所需选项突出显示，然后按左软键  (**确定**)，即可进入该选项。

2 手机的基本操作




开机 / 关机

长按  键即可开机 / 关机。开 / 关机过程中屏幕会显示开 / 关机动画，同时开关机音乐会响起（按键音为“开”时）。


如果您的手机启用了“开机保护”功能，开机时，屏幕会提示您输入密码。输入话机密码（只有0-9数字键输入有效，最多6位，屏幕上以“*”表示每位密码），然后按左软键 （**确定**）。如果密码正确，屏幕会显示开机动画；否则，屏幕显示“密码错误”。

拨打电话



1. 输入对方的电话号码。

- 按  键可移动光标，按右软键 （**清除**）可删除光标左侧的数字。长按右软键 （**清除**）可删除所有数字输入。



2. 按  键呼叫该号码。屏幕显示呼叫连接画面。


- 呼叫连接过程中，按右软键 （**取消**）可取消呼叫。屏幕显示通话结束画面，计时为00:00:00。


3. 连接成功后，屏幕显示通话计时画面。

4. 按右软键 （**挂断**）或  键可结束通话。


使用单键拨号拨打电话




如果已将电话号码分配给单键拨号键（ ~ ），您就可以快速拨打此电话号码。

待机状态下，长按所需的单键拨号键，屏幕就会自动显示相应的电话号码。然后按  键，就可呼叫该号码。如果预先进











行了 IP 设置，也可长按  键，以 IP 电话方式呼叫该号码（参见 11 页“拨打 IP 电话”）。关于单键拨号的设置，请参见 21 页的“单键拨号”。



拨打 IP 电话

该功能的正常使用需网络支持。在进行了 IP 电话设置的前提下，您可使用  键来快速拨打 IP 电话。操作方法有两种：


- 输入欲拨打的电话号码后，长按  键，即可拨出该号码。屏幕上显示“IP 电话”。对方应答后，即可通话。
 - 长按  键，与 IP 网络连接成功后，根据网络提示，进行拨号操作。
- ☛ 拨打和使用 IP 电话过程中，屏幕上不显示呼叫连接和通话计时画面。且屏幕上只显示 IP 接入号，不显示电话号码。
 - ☛ 该功能正常使用的前提是已在手机上预先设置好 IP 接入号码、帐号和密码（参见 41 页“IP 设置”）。否则，长按  键后，屏幕将显示“无 IP 设置”信息。

接听或拒绝接听来电

- ☛ 当有来电时，按左软键 （接听）或  键，可接听来电。通话过程中，按右软键 （挂断）或  键可结束通话。
- ☛ 如果话机的应答模式为“任意键接听”，则可按除右软键 、 键和  键之外的任何键接听来电。
- ☛ 来电时，按右软键 （挂断）或  键，可拒接此来电。按右软键 （挂断）拒接来电时，屏幕将显示通话结束画面，其通话计时显示为 00:00:00。

- 当有来电时，按  键可使铃声静音，但仍为来电状态。
- 当有来电未接，即对来电没有进行接听或拒绝接听的操作时，屏幕上会显示未接来电的数量，如“未接来电3”。此时，按左软键  (查看)，可查看未接来电的号码。

通话保持







通话过程中，按左软键  (保持)，可暂时中断通话，让对方处于等待状态，对方将听到通话保持音。此时，屏幕显示“通话保持中”。

在保持状态下，按左软键  (通话)，即可恢复通话。

呼叫等待

- 该功能需向当地电信营业部门申请后方可使用。使用的具体细节在不同网络中可能有所不同，如需协助请咨询当地电信营业部门。
- 如果您开启了无条件转移或遇忙转移服务（参见 46、47 页），就不能使用呼叫等待功能。

通话中如有第三方来电时，您会从受话器中听到等待音。此时，您可进行以下操作：


1. 按  键，再按  键，拒接第三方来电。
2. 按  键，再按  键，结束当前的通话，接听第三方来电。
3. 按  键，再按  键，保持当前的通话，接听第三方来电。









三方通话

- 该功能需向当地电信营业部门申请后方可使用。使用的具体细节在不同网络中可能有所不同，如需协助请咨询当地电信营业部门。






通话过程中,如果您需要第三方加入,可在不中断与前者通话的情况下,呼叫第三方,实现三方共同通话或分别与两方通话。




具体操作如下(假定您与B通话,需要第三方C加入通话):

在与B的通话过程中,按  键,听到拨号音后,输入C的电话号码,接通后即可与C通话,此时B用户被保持。在与C用户通话过程中,您可进行以下操作:







1. 按  键,听到拨号音后,再按  键,挂断被保持的电话。
2. 按  键,听到拨号音后,再按  键,结束当前的通话,接听被保持的电话。
3. 按  键,听到拨号音后,再按  键,保持当前的通话,接听被保持的电话。
4. 按  键,听到拨号音后,再按  键,进行三方通话。

通话中查看电话本记录




通话中,按  可查看电话本记录。按  进入电话本时,最后一条记录突出显示;按  进入电话本时,第一条记录突出显示。进入电话本后,按  可逐条浏览电话本记录,使之突出显示。按左软键  (详情),可查看突出显示的记录的详细信息(姓名、电话号码和分组)


- 在电话本记录的列表状态,按  ~  键(按键一次,对应该键上的第一个字母;连续快按两次,对应该键上的第二个字母,依此类推),所有第一个拼音字母为该字母的中文姓名和以该字母开头的英文姓名将从电话本中被提取出来,并突出显示其中一条记录。
- 如果电话本中无记录,按  查看时,手机会发出错误提示音。

调节受话器音量

1. 通话中，按 ，进入受话器音量调节画面。
2. 从最低到最高，共有 6 个音量等级可供选择。按  可提高音量，按  可降低音量。音量调至最高后，按  将不起作用，调至最低后，按  将不起作用。
3. 调节好音量，按右软键  (**退出**) 或等待 2 秒钟后，屏幕将返回到通话计时画面。手机将保存调节后的音量。



存储号码



在待机状态下，可为电话本添加新记录。输入电话号码后，按左软键  (**存储**)。根据提示输入姓名并按左软键  (**确定**)，然后为号码选定一个分组，按左软键  (**确定**)，即完成存储操作。



- 新增记录的号码和姓名不能与电话本中原有记录的号码和姓名一致。否则，输入姓名并按左软键  (**确定**) 后，屏幕显示“已存在”。




通话记录快捷键

在待机状态下，您可快速查看通话记录：已拨电话记录、已接来电记录和未接来电记录。


按  键，显示最近一次已拨电话记录，按  可浏览其它已拨电话记录。



按 ，显示最近一次已接来电记录，按  可浏览其它已接来电记录。

按 ，显示最近一次未接来电记录，按  可浏览其它未接来电记录。

- 找到所需记录后，按  键，可拨打该记录中的电话号码。如果预先进行IP设置，长按  键，可以IP电话方式拨打该号码。
- 按左软键  (操作)，可对此记录进行其它操作。(详见28页“通话记录”)



常用功能快捷键


待机状态下，按  键，可进入常用功能选择画面。

按  键，选择**写短信**、**收件箱**、**游戏**、**待机画面**、**计算器**或**万年历**，然后按左软键  (确定)，即可进入该选项。直接按选项对应的数字键，也可进入该选项。


当前情景模式快捷键



待机状态下，按  键，可进入当前情景模式的设置菜单。

按  键，使所需选项突出显示，按左软键  (确定)，即可进入该选项。

- 如果当前情景模式为“会议”或“无声”，则不能对其进行设置，待机状态下按  时，屏幕只会提示该模式正在启用。



会议模式快捷键


待机状态下，长按  键，可快速将当前情景模式更改为“会议”。

- 再次长按  键，可将情景模式恢复为更改前所采用的模式。
- 如果通过**情景**菜单启用了会议模式，则在待机状态下长按  键时，当前情景模式会变为“标准”。

按键锁定

为防止在无意中碰到键盘，产生错误操作，您可对话机进行按键锁定。





在待机状态下，长按  键，即可锁定键盘。按键锁定时， 标记将显示在屏幕上方。

在按键锁定状态下，长按  键，可解锁键盘。

- 在按键锁定状态下，仍可接听来电。通话过程中，手机可正常操作；在结束通话或拒绝接听电话后，键盘将自动锁定。
- 按键锁定后，在背景光为开启状态时，按任意键，背景光不会亮起。


3 电话本





为方便使用，可将经常拨打的电话号码存入本手机的电话本中。手机可存储 200 项记录，每项记录包含姓名、电话号码和分组。

待机状态下，按右软键  (**电话本**)。或者，按左软键  (**功能表**)，按  键选择**电话本**选项，然后按左软键  (**确定**)。进入选项后，可选择以下功能：



查找



电话本 → 查找






进入该选项后，屏幕将显示“请输入姓名”。输入要查找的姓名或其起始字符(参见 54 页的“输入法”)，然后按左软键  (**确定**)。此时话机将搜索电话本记录，并突出显示与之匹配的姓名。

- 如果没有一个姓名与输入的字符相匹配，将突出显示与之相接近的记录；如果未输入任何字符，将突出显示电话本中第一条记录。根据需要，可按  键浏览其它姓名，按右软键  (**退出**) 将回到待机画面。
- 如果电话本中没有存入任何信息，选择**查找**后、屏幕将显示“无记录”。
- 查找到所需姓名后，按  键可拨打该记录中的电话号码；如果话机进行了 IP 设置，长按  键可以 IP 电话方式拨打该号码。

中 / 英文查找

在电话本记录的列表状态下，按  ~  键 (根据按键次数对应该键上不同的字母)。所有第一个拼音字母为该字母的中文姓名和以该字母开头的英文姓名将从电话本中被提取出来，并突出显示其中一条记录。


- 按键的字母对应规则为：按  ~  键一次，对应该键上的第一个字母；连续快按两次，对应该键上的第二个字母，依此类推。

当屏幕突出显示所需姓名时，按左软键  (**详情**)，可查看该记录的详细信息：姓名、电话号码（按  可直接拨打；若进行了 IP 设置，长按  可以 IP 电话方式拨打）和分组。查看时，可按  键翻页。此时按左软键  (**操作**)，可从下列选项中选择：

修改

修改此记录。您可按照话机提示，依次修改此记录的姓名、电话号码及分组。




删除





删除该记录。选择此选项后，屏幕显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，即完成删除操作。

增加

电话本 → 增加

该选项用于为电话本增加新记录。

- 输入姓名后，按左软键  (**确定**)。最多可输入 12 个英文字符或 6 个汉字（请参见 54 页的“输入法”）。
- 输入电话号码，按左软键  (**确定**)。号码输入不能为空，否则屏幕显示“号码错误”。
- 从**家庭、朋友、同事、同学、重要人士、合作伙伴、其他和黑名单**中，为此记录选择分组，并按左软键  (**确定**)，完成电话本记录的新增。

- ➡ 如果姓名输入为空,话机会自动将该记录电话号码的前12位作为记录的姓名。
- ➡ 新增记录的姓名和电话号码不能与电话本原有记录中的姓名和电话号码一致,否则,输入电话号码并按左软键  (确定) 后, 屏幕显示“已存在”。
- ➡ 如果记录的分组不是“黑名单”, 则在该记录中的电话号码来电时, 屏幕显示此号码的姓名、分组以及分组对应的卡通图片。
- ➡ 如果记录的分组设为“黑名单”, 则在该记录中的电话号码来电时, 话机将自动拒接, 且屏幕无反应。(需开通来电显示业务, 才能正常使用。)
- ➡ 如果电话本中记录已满, 不能新增记录, 选择**增加**时, 屏幕将显示“记录已满”。
- ➡ 在待机状态下, 也可为电话本增加记录。输入电话号码并按左软键  (存储), 然后输入姓名并按左软键  (确定)。选择分组后按左软键  (确定), 即完成存储。



删除

电话本 → 删除

您可选择逐个或全部删除电话本记录:


逐个删除

电话本 → 删除 → 逐个删除

选择该选项后, 屏幕显示电话本记录的姓名列表。找到欲删除的姓名(记录)并使其突出显示后, 按左软键  (删除)。此时屏幕显示“删除?”, 按左软键  (确定), 完成删除操作。

全部删除

电话本 → **删除** → **全部删除**



进入该选项后，屏幕将提示您输入话机密码。输入话机密码后，按左软键  (**确定**)。如果密码正确，即完成删除操作，屏幕显示“已完成”。否则，屏幕显示“密码错误”。

分组信息



电话本 → **分组信息**

选择**家庭、朋友、同事、同学、重要人士、合作伙伴、其他或黑名单**后，可进行如下操作：

设定铃声

通过该选项，你可为该分组选择特定的来电铃声。按  键浏览可选的铃声，话机会根据当前突出显示的铃声进行演示。按左软键  (**确定**)，完成铃声选择。



浏览


进入该选项后，屏幕将显示该分组中电话本记录的姓名。按左软键  (**详情**) 可查看突出显示的记录的详细信息。然后按左软键  (**操作**)，可选择**修改或删除**，以对该记录进行修改或删除操作。







- 因为话机会自动拒接来自分组**黑名单**的电话，所以**黑名单**只具有**浏览**选项，无需设定铃声。

单键拨号

电话本 → 单键拨号

您可将电话本记录中的电话号码指定给单键拨号键  ~ 。欲拨打此电话号码时，只需长按相应的单键拨号键，即可快速输入此电话号码。

进入该选项后，屏幕显示按键 1 的单键设置状态。按  键可查看其它单键拨号键的设置。

- 如果按键未设置单键拨号，屏幕显示“未设定”。按左软键  (**设定**)，屏幕将显示电话本记录的姓名列表（电话本中无记录时，屏幕显示“无记录”）。按  键滚动查找所需电话本记录，或按  ~  键进行中/英文查找（参见 17 页“中/英文查找”），然后按左软键  (**确定**)，即完成单键拨号设置。
- 如果按键已设置单键拨号，按左软键  (**操作**)，可选择**修改**，以修改设置，选择其它电话本记录；也可选择**取消**，删除该按键的单键拨号设置。

如果对单键拨号键对应的电话本记录做了修改，该单键拨号键的设置也会随之改变。




单键拨号键对应的电话本记录被删除时，该单键拨号键的设置也会相应取消。

存储状况

电话本 → 存储状况

通过该选项，可查看各分组中的记录数量，电话本共存储的记录数量（**共使用**），以及还可增加的记录数量（**尚未使用**）。

4 功能表

待机状态下,按左软键  (**功能表**),进入功能表。按  键选择话机的子功能表,然后按左软键  (**确定**),即可进入该子功能表。

短消息

功能表 → 短消息


您可以阅读、编辑、存储、删除和发送短消息等。

手机短消息功能的正常使用需网络支持。如有疑问,请咨询当地电信营业部门。

写短信







功能表 → 短消息 → 写短信

进入该选项后,屏幕会显示上一次编辑的短消息(关机后再开机时,上一次编辑的内容会被清空)。您可修改该信息,或者删除信息后重新输入,请参见54页的“输入法”。短消息最多可包含58个汉字或116个英文字符。

然后,按左软键  (**操作**),可选择(短消息不能为空,否则屏幕显示“无内容”,不能进行以下操作):


发送

进入该选项后,可通过以下两种方式发送短消息:

- 输入收信方的电话号码,然后按左软键  (**发送**)或  键,完成短消息的发送。
- 按左软键  (**查找**),从电话本中搜索到收信人后,按左软键  (**确定**)。然后按左软键  (**发送**)或  键,完成短消息的发送。



保存





通过该选项，直接将编辑的短消息保存到草稿箱。





如果草稿箱已满（10条），选择**保存**时，屏幕会显示“替换？”。按左软键（**确定**）可替换最早存储的短消息，保存当前编辑的短消息。

收件箱

功能表 → 短消息 → 收件箱

当收到新的短消息时，话机会发出短信提示音，屏幕显示“新消息”。话机中有未阅读的短消息或收到新的短消息时，屏幕上显示图标。刚收到短消息时，在待机状态下，按左软键（**查看**），可进入收件箱短信列表。

- 收件箱最多可存储100条短消息，收到第100条短消息时，话机会提示“信箱已满”；同时，屏幕显示短信已满的图标。收件箱已满时，话机将不能接收新的短消息。为不影响您及时读取短消息，收件箱存满时，请适当删除一些短消息，以使话机能够接收短消息。
- **收件箱**选项突出显示时，屏幕上会显示未读短信数量，如“新5”。按左软键（**确定**），可进入短信列表。每个电话号码或姓名前有一个指示符号：符号表示该短消息未阅读，符号表示该短消息已阅读。
- 如果收件箱内无短信，选择**收件箱**后，屏幕会显示“无记录”。

按键浏览并找到欲阅读的短消息条目后，按左软键（**确定**），即可阅读。阅读中，可按键翻看此短消息及相关信息（发信人和接收时间）。按左软键（**操作**），可选择以下操作：


回复

回复此短消息。具体操作方法与**写短信**选项相同（详见22页“写短信”），不同之处在于，当你选择**发送**时，无需输入电话号码，话机即自动将短消息回复给发信人。

转发

您可编辑并转发此短消息。具体操作方法与**写短信**选项完全相同（详见22页“写短信”）。



删除


删除此短消息。选择该选项后，屏幕将显示“删除？”，按左软键 (**确定**)，即完成删除操作。

回电话

通过该选项，可直接拨打短消息发送方的电话号码。

存入电话本

将短信发送方的电话号码存入电话本中。根据话机提示，输入姓名，按左软键 (**确定**)；然后选择分组，按左软键 (**确定**) 完成。




- 如果电话本原有记录中已包含该电话号码和姓名，则在输入姓名并按左软键 (**确定**) 后，屏幕显示“已存在”。
- 如果电话本中记录已满，不能新增记录，选择**存入电话本**时，屏幕显示“电话本满”。

发件箱

功能表 → **短消息** → **发件箱**


最近发送的100条短消息会被存储在发件箱中。

- 选择**发件箱**后，屏幕显示已发送短消息的条目列表。列表中显示短消息接收者的电话号码或姓名（当存于电话本中时）。

- 短消息条目按照时间顺序排列，最近发送的短消息为第一条，并突出显示。
- 如果发件箱中无短信，选择**发件箱**后，屏幕会显示“无记录”。
- 按  键浏览并找到所需的短消息条目后，按左软键  (**确定**)，即可阅读此短消息。阅读中，可按  键翻看此短消息及相关信息（收信人和发送时间）。

阅读中，按左软键  (**操作**)，可选择以下操作：

删除

删除此短消息。选择该选项后，屏幕将显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，即完成删除操作。

转发




您可编辑并转发此短消息。具体操作方法与**写短信**选项完全相同（详见 22 页“写短信”）。

- 转发后，新的发送信息将替换当前的发送信息。

草稿箱

功能表 → **短消息** → **草稿箱**

你可将编辑的 10 个短消息存储于草稿箱中。

- 进入**草稿箱**后，屏幕显示短消息草稿条目列表。每个草稿条目以其短消息内容的滚动字目来显示。
- 如果草稿箱中无短信，选择**草稿箱**后，屏幕会显示“无记录”。
- 按  键找到所需草稿后，按左软键  (**确定**)，即可阅读此草稿。按  键可翻看草稿。

阅读中，按左软键  (**操作**)，可选择以下操作：

编辑


编辑此短消息草稿。具体操作方法与**写短信**选项相同（详见 22 页“写短信”）。

发送

发送此短消息草稿。具体操作方法与进入**写短信**选项后的**发送**选项完全相同（详见 22 页“发送”）。

- 发送后，草稿箱内该短消息将被自动删除。

删除


删除此短消息草稿。选择该选项后，屏幕将显示“删除？”，按左软键（**确定**），即完成删除操作。

清空


功能表 → **短消息** → **清空**

进入该选项后，您可选择如下操作：


清空收件箱

删除收件箱中所有短消息。根据提示输入话机密码并按左软键（**确定**）。如果密码输入正确，即完成删除操作，否则屏幕显示“密码错误”。


清空发件箱

删除发件箱中所有短消息。根据提示输入话机密码并按左软键（**确定**）。如果密码输入正确，即完成删除操作，否则屏幕显示“密码错误”。

清空草稿箱

删除草稿箱中所有短消息。根据提示输入话机密码并按左软键（**确定**）。如果密码输入正确，即完成删除操作，否则屏幕显示“密码错误”。

全部清空

删除全部短消息。根据提示输入话机密码并按左软键  (确定)。如果密码输入正确，即完成删除操作，否则屏幕显示“密码错误”。

存储状况

功能表 → **短消息** → **存储状况**

进入此选项后，可查看收件箱、发件箱和草稿箱中已存短信的数量以及总共可存储短信的数量。

通话记录


功能表 → 通话记录



话机可对未接来电、已接来电和已拨电话进行记录，并可记录通话时间。

待机状态下，按 、、 键，可快速进入未接来电、已接来电、已拨电话记录（参见 14 页“通话记录快捷键”）。

未接来电

功能表 → 通话记录 → 未接来电




进入此选项，可查看最近 20 个未接来电的记录。记录中显示来电号码，如果该电话号码存于电话本中，则显示相应的姓名和分组。屏幕从最近一个未接来电记录“未接 1”开始显示。按  键可查看其它未接来电记录。




- 该功能正常使用的前提是已开通来电显示业务，否则记录中显示“来电无显示”。
- 如果呼叫方的话机设置为不发送主叫号码，则记录中显示“来电无显示”。
- 查看记录时，按  键，可拨打记录中的电话号码；长按  键，可以 IP 电话方式拨打此号码（须预先进行 IP 设置）。

查看记录时，按左软键  (**操作**)，可选择以下操作：

编辑号码

进入此选项后，屏幕显示此未接来电的号码。您可直接对此号码进行编辑，并进行存储或拨打电话等操作：


- a. 存储号码：按左软键  (**存储**)，根据提示输入姓名并按左软键  (**确定**)，然后选定分组并按左软键  (**确定**)，即可将显示的号码存到电话本中。

- b. 拨打号码: 按  键可拨打屏幕显示的电话号码; 如果话机进行了 IP 设置, 长按  键可以 IP 电话方式拨打该号码。
- 如果记录中无电话号码, 即记录显示为“来电无显示”时, 选择此选项后, 屏幕显示“号码错误”。
 - 存储号码时, 电话号码和姓名不能与电话本原有记录中的号码和姓名一致。否则, 输入姓名后按左软键  (确定) 时, 屏幕显示“已存在”。

来电时间


查看该电话记录的来电时间。



删除记录

删除该记录。选择该选项后, 屏幕将显示“删除?”, 按左软键  (确定), 即完成删除操作。

已接来电

功能表 → 通话记录 → 已接来电

进入此选项, 可查看最近 20 个已接来电的记录。记录中显示来电号码, 如果该电话号码存于电话本中, 则显示相应的姓名和分组。屏幕从最近一个已接来电记录“已接 1”开始显示。按  键可查看其它已接来电记录。

- 该功能正常使用的前提是已开通来电显示业务, 否则记录中显示“来电无显示”。
- 如果呼叫方的话机设置为不发送主叫号码, 则记录中显示“来电无显示”。
- 查看记录时, 按  键, 可拨打记录中的电话号码; 长按  键, 可以 IP 电话方式拨打此号码 (须预先进行 IP 设置)。

查看记录时，按左软键  (**操作**)，可选择以下操作：


编辑号码

进入此选项后，屏幕显示此已接来电的号码。您可直接对此号码进行编辑，并进行存储或拨打电话等操作。具体操作方法与进入**未接来电**选项后的**编辑号码**操作完全相同。

来电时间

查看该电话记录的来电时间。

删除记录


删除该记录。选择该选项后，屏幕将显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，即完成删除操作。



通话计时

查看此次来电的通话计时。

已拨电话

功能表 → **通话记录** → **已拨电话**

进入此选项，可查看最近 20 个已拨电话的记录。记录中显示拨出的电话号码，如果该电话号码存于电话本中，则显示相应的姓名和分组。屏幕从最近一个已拨电话记录“拨出 1”开始显示。按  键可查看其它已拨电话记录。







- 查看记录时，按  键，可拨打记录中的电话号码；长按  键，可以 IP 电话方式拨打此号码（须预先进行 IP 设置）。

查看记录时，按左软键  (**操作**)，可选择以下操作：

编辑号码

进入此选项后，屏幕显示此已拨电话的号码。您可直接对此号


码进行编辑，并进行存储或拨打电话等操作：

- a. 存储号码：按左软键  (**存储**)，根据提示输入姓名并按左软键  (**确定**)，然后选定分组并按左软键  (**确定**)，即可将显示的号码存到电话本中。
- b. 拨打号码：按  键可拨打屏幕显示的电话号码；如果话机进行了 IP 设置，长按  键可以 IP 电话方式拨打该号码。
- 存储号码时，电话号码和姓名不能与电话本原有记录中的号码和姓名一致。否则，输入姓名后按左软键  (**确定**) 时，屏幕显示“已存在”。

拨打时间

查看拨打该电话的时间。

删除记录

删除该记录。选择该选项后，屏幕将显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，即完成删除操作。


通话计时


查看此次通话的计时。

删除记录

功能表 → 通话记录 → 删除记录


进入此选项后，您可选择删除未接来电、已接来电或已拨电话的所有记录，或者删除所有通话记录。



选择**未接来电**、**已接来电**或**已拨电话**后，屏幕将显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，即完成删除操作。

如果选择**全部删除**，根据提示输入话机密码并按左软键  (**确定**)。如果密码输入正确，即完成删除操作，否则屏幕显示“密码错误”。

通话计时

功能表 → **通话记录** → **通话计时**

进入此选项后，可按  键查看您接听电话和拨出电话大致所用的时间以及通话总计时。时间以时、分、秒格式显示。

要将计时清零，可按左软键  (**清零**)，屏幕显示“清零？”。再按左软键  (**确定**)，即完成所有计时（已接电话、拨出电话和总计时）的清零操作。

情景

功能表 → 情景

进入此菜单选项后，屏幕将显示情景模式列表，并突出显示话机当前启用的模式。您可根据需要启用其中一个情景模式。话机会采用所启用模式的各项声音设置，如铃声音量等。

您可对标准、个人和室外模式的设置进行自定义。会议和无声模式采用固定设置，不能进行自定义。话机的出厂设置为**标准**。

标准

功能表 → 情景 → 标准



启用

功能表 → 情景 → 标准 → 启用




选择此选项，可启用该情景模式。

设定

功能表 → 情景 → 标准 → 设定

进入此菜单选项后，按  键可浏览如下选项，突出显示的选项的当前设置状态会显示在该选项旁。按左软键  (确定)，可进入突出显示的选项。

铃声音量

调整各种提示音（来电铃声、短信提示音、备忘录提示音和闹铃音）和游戏音乐的音量等级。音量从最低到最高，共有5个等级。按  或  可调低或调高音量。话机会根据当前选择的音量进行演示。调整后，按左软键  (确定)。



振铃方式

用于设定来电铃声、短信提示音、备忘录提示音和闹铃音的振



铃方式。可供选择的方式包括：**响铃一次**、**连续响铃**、**振动**、**边振动边响铃**、**先振动后响铃**和**静音**。

- 在“响铃一次”或“连续响铃”状态下，收到短信时，提示音响3秒；在“振动”或“先振动后响铃”状态下，收到短信时，话机振动3秒；在“边振动边响铃”状态下，收到短信时，话机会同时振动和响铃3秒。
- 振铃方式选择**静音**时，备忘录提示音和闹铃音为关闭状态（静音）；选择其它方式时，备忘录提示音和闹铃音为开启状态（响铃30秒）。



铃声类型

从各种电子铃声和乐曲中选择一种作为来电铃声。按  键浏览各铃声，话机会根据当前突出显示的铃声进行演示。找到所需的铃声后，按左软键  (**确定**)，完成设置。



短信提示音

用于选择接收到短消息时的提示音。按  键浏览各短信提示音铃声，话机会根据当前突出显示的铃声进行演示。找到所需的铃声后，按左软键  (**确定**)，完成设置。

备忘录提示音

用于选择备忘录的提示音。按  键浏览各铃声，话机会根据当前突出显示的铃声进行演示。找到所需的铃声后，按左软键  (**确定**)，完成设置。

闹铃音

用于选择闹钟的提示音。按  键浏览各铃声，话机会根据当前突出显示的铃声进行演示。找到所需的铃声后，按左软键  (**确定**)，完成设置。

按键音

开启按键音功能后，按键时会发出按键音，开/关机时会发出

开/关机提示音，操作成功/错误时会发出成功/错误提示音。

可选择**开**或**关**，以开启或关闭此项功能。

告警音

开启此功能后，在通话过程中，出服务区或服务区切换时，话机会发出告警音。可选择**开**或**关**，以开启或关闭此功能。

轻声通话

进入此选项后，选择**开**或**关**，以开启或关闭此功能。

开启此功能后，您可在不方便以正常音量通话的场合低声说话，并且不会影响通话质量。

个人

功能表 → 情景 → 个人

此选项用于自行定义适合其它环境的设置。操作方法与**标准**选项完全相同（参见 33 页“标准”）。

室外

功能表 → 情景 → 室外

此选项适用于室外活动，可根据需要进行设置。操作方法与**标准**选项完全相同（参见 33 页“标准”）。

会议

功能表 → 情景 → 会议

此选项适用于会议环境，其设置不能更改。选择该选项后，即可启用“会议”模式。

- 待机状态下，长按  键，可快速启用会议模式。

无声

功能表 → 情景 → 无声

此选项适用于需要安静的环境，其设置不能更改。选择该选项后，即可启用“无声”模式。

设置

功能表 → 设置

通过此选项，您可根据需要对话机进行各种设置。

本机号码

功能表 → 设置 → 本机号码


进入此选项后，屏幕会显示本机号码。此处“本机号码”为手机机身码，可能与手机真实号码不同，视各地实际情况而定。


时间设置

功能表 → 设置 → 时间设置

此选项突出显示时，当前设置的日期时间会显示在选项旁。


进入此选项后，可对话机的日期和时间进行设置。

首先输入日期，可设置的日期范围为 2000 年 1 月 1 日至 2049 年 12 月 31 日。然后输入时间，时间格式为 24 小时制。输入完时间后，按左软键  (确定)，即完成设置。

输入日期或时间时，如果输入值有效，下一位数字会自动加粗显示。按  可使欲编辑的数字加粗显示，然后可对其进行修改。输入值无效时，会发出错误提示音(按键音为“开”时)。

闹钟设置

功能表 → 设置 → 闹钟设置

如果开启了闹钟功能，屏幕上会显示  图标。到达指定时间时，闹钟会响铃；并且屏幕上会显示一个大的闹钟图标及当前的日期和时间，该画面可持续 30 秒。按任意键可停止闹铃声，并使屏幕返回待机画面。

- 闹钟的铃声受**铃声音量**、**振铃方式**和**闹铃音**的控制(参见 33、34 页)。
- 如果话机处于通话状态，当闹钟到指定时间时，闹铃将被忽略，不会响起。

您可通过以下操作，对闹钟功能进行设置：

设置开关

功能表 → **设置** → **闹钟设置** → **设置开关**

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。


进入此选项后，可选择**开**或**关**，以开启或关闭闹钟功能。

设置时间

功能表 → **设置** → **闹钟设置** → **设置时间**

此选项突出显示时，当前设置时间会显示在选项旁。

进入此选项后，可设置闹钟响铃的时间。

- 输入时间时，如果输入值有效，下一位数字会自动加粗显示。按  可使欲编辑的数字加粗显示，然后可对其进行修改。
- 输入值无效时，会响起错误提示音(按键音为“开”时)。
- 话机的时间显示为 24 小时格式，所以输入的闹钟时间也应该为 24 小时格式。


设置周期

功能表 → **设置** → **闹钟设置** → **设置周期**

此选项突出显示时，当前周期会显示在选项旁。

进入此选项后，可设置闹钟响铃的周期。

一次

闹钟只响铃一次。即闹钟的设置只在设置好时间并开启闹钟功能后的24小时内有效。闹钟响铃一次后，屏幕上不再显示图标。

每天

每天一到所设定的时间，闹钟就响铃。

每周一～五

每周的周一至周五，到达指定时间时，闹钟响铃。

每周一～六

每周的周一至周六，到达指定时间时，闹钟响铃。

每周六

每周六，到达指定时间时，闹钟响铃。

每周日

每周日，到达指定时间时，闹钟响铃。

懒人模式

功能表 → 设置 → 闹钟设置 → 懒人模式

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。开启此功能后，闹钟到指定时间时，会每隔5分钟响铃一次，共响铃3次。

您可选择开或关，以开启或关闭此功能。

应答模式

功能表 → 设置 → 应答模式

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

您可选择接听来电的方式：

任意键接听

来电时，可按除右软键、键和键之外的任何键接听电话（包括在按键锁定状态下）。

应答键接听

来电时，按左软键（接听）或键接听。

选择语言

功能表 → **设置** → **选择语言**

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

您可从简体中文和English（英文）中，选择一种作为话机提示信息语言类型。

- 如果选择**English**，默认的输入法将变为智能英文（该输入法为开启状态时）；如果选择**简体中文**，默认的输入法变为简体拼音（该输入法为开启状态时）。如果相应的输入法为关闭状态，默认的输入法为下一个可用的输入方式。

画面设置

功能表 → **设置** → **画面设置**

您可对话机的屏幕进行如下设置：

背景光

功能表 → **设置** → **画面设置** → **背景光**

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

如果背景光设置不为“关闭”，当您对话机进行按键操作，或者话机接到来电、短消息等时，屏幕和按键区的背景光会亮起。

通过此选项，您可对话机的背景光进行设置：

关闭

关闭背景光功能。

省电模式

此模式下，在最后一次按键操作后背景光持续亮 5 秒。



普通模式

此模式下，在最后一次按键操作后背景光持续亮 15 秒。

对比度

功能表 → 设置 → 画面设置 → 对比度

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。




调整屏幕的对比度。从最低到最高，共有 6 个等级。按  可调节对比度，屏幕会根据调整的对比度进行演示。调整好后，按左软键  (**确定**)，即完成设置。

待机画面

功能表 → 设置 → 画面设置 → 待机画面

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

通过此选项，您可对待机画面显示的图片或文字进行设置。每个画面对应一种背景色，待机画面更改后，背景色也随之改变。

- 选择**画面 1**～**画面 4**选项后，屏幕显示对应的图片。此时，按  键，可预览其它画面对应的图片。找到所需图片后，按左软键  (**确定**)，即可将其设置为待机画面。
- 进入**自定义**选项后，可输入文字（最多可输入 6 个汉字或 12 个英文字符，参见 54 页“输入法”）。然后按左软键  (**确定**)，即可完成设置，使待机画面显示该文字信息和固定的图片。

屏幕保护

功能表 → 设置 → 画面设置 → 屏幕保护

您可以为话机设置待机状态下的屏幕保护，使话机在待机一段时间后，自动进入时钟屏保状态。

进入此选项后，可进行以下操作：

开关设置

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

选择**开**或**关**，以开启或关闭屏幕保护功能。

启动时间

此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

选择**1 分钟**、**5 分钟**或**10 分钟**，以确定话机从开始待机到进入屏幕保护状态所用的时间。


屏保模式


此选项突出显示时，当前设置状态会显示在选项旁。

选择**数字模式**或**指针模式**，使屏幕保护以电子时钟或指针时钟的形式显示。

IP 设置



功能表 → 设置 → IP 设置

通过此选项，可在话机上进行 IP 设置。进行了 IP 设置后，拨打电话时，长按  键，即可快速拨打 IP 电话。详见 11 页“拨打 IP 电话”。该功能的正常使用需网络支持。

1. 输入 IP 接入号码和提示语言代码，如“17908P1P”。根据各 IP 网络服务器反应时间的不同要求，您可输入一个或多个暂停符“P”（长按  键，每个“P”表示暂停约 1.5 秒），以便与服

务器反应时间相匹配。最多可输入14位数字(包括暂停符“P”)。

按左软键  (确定)。

2. 输入帐号。根据网络的需要,必要时可按  键输入“#”号,也可长按  键输入暂停符“P”。最多可输入24位数字(包括“#”号和暂停符“P”)。

按左软键  (确定)。


3. 输入密码。输入的数字显示为“*”。最多可输入10位数字(包括“#”号、暂停符“P”和“*”号)。

按左软键  (确定), 完成IP设置。

保密设置

功能表 → 设置 → 保密设置


为确保话机使用的安全,您可对话机进行保密设置。

进入该选项后,屏幕提示您输入话机密码。输入密码后,按左软键  (确定)。如果密码输入正确,屏幕显示下一级菜单。否则,屏幕显示“密码错误”。

在下一级菜单中,您可进行如下设置:

长途锁定

功能表 → 设置 → 保密设置 → 长途锁定

为防止别人擅自使用您的话机拨打长途电话,您可开启长途锁定功能。开启此功能后,屏幕上会显示  图标。当试图拨打长途电话时,屏幕上将显示“长途已锁”。

选择**启用**或**解除**,以开启或关闭此功能。

开机保护



功能表 → **设置** → **保密设置** → **开机保护**


开启此功能后，您必须在每次开机时输入话机密码。

选择**开**或**关**，以开启或关闭此功能。

更改密码

功能表 → **设置** → **保密设置** → **更改密码**


进入此选项后，在“请输新密码”栏输入0~6位的新密码，输入的密码只能是0到9之间的数字，也可不输入。然后，按左软键 (**确定**)。再次输入新密码后，按左软键 (**确定**)，完成话机密码的更改。

- 话机密码的出厂设置为 888888。
- 如果两次输入的新密码不一致，按左软键 (**确定**) 时，屏幕将显示“密码不匹配”。
- 为不影响您对话机的使用，请务必记住更改后的密码。

出厂设置

功能表 → **设置** → **保密设置** → **出厂设置**

将话机的功能设置恢复为出厂设置。

进入此选项后，屏幕显示“恢复出厂设置？”，按左软键 (**确定**)，即完成设置，屏幕显示“已完成”。

使用此功能并不会删除电话本、短消息记录、通话记录中存储的信息。

恢复出厂设置项目

功能名称	出厂设置
情景模式	标准
通话记录（通话计时）	00:00:00
单键拨号设置	无
各分组铃声	布里乌
话机密码	888888
闹钟（设置开关）	关
闹钟（设置时间）	08:00
闹钟（设置周期）	一次
闹钟（懒人模式）	关
应答模式	应答键接听
语言选择	简体中文
IP 设置	无
背景光	普通模式
对比度	3
待机画面	画面 2
长途锁定	解除
开机保护	关
受话器音量	3
屏幕保护（开关设置）	开
屏幕保护（启动时间）	1 分钟
屏幕保护（屏保模式）	指针模式
游戏（音乐开关）	开
游戏（等级设置）	一级
游戏（最高记录）	——
呼叫转移	转移号码为空
输入法设置	全部开启



情景模式出厂设置



	标 准	个 人	室 外	会 议	无 声
铃 声 音 量	3	3	5	1	1
振 铃 方 式	连续响铃	连续响铃	边振动边响铃	振 动	静 音
铃 声 类 型	桑塔露琪亚	桑塔露琪亚	桑塔露琪亚	桑塔露琪亚	桑塔露琪亚
短信提示音	电子铃声 1	电子铃声 1	电子铃声 1	电子铃声 1	电子铃声 1
备忘录提示音	电子铃声 2	电子铃声 2	电子铃声 2	电子铃声 2	电子铃声 2
闹 铃 音	电子铃声 3	电子铃声 3	电子铃声 3	电子铃声 3	电子铃声 3
按 键 音	开	关	开	关	关
告 警 音	开	开	开	开	关
轻声通话	关	关	开	开	关

输入法设置

功能表 → 设置 → 输入法设置

本话机提供简体拼音、简体笔划、智能英文、字母和数字五种输入法。您可以通过该选项开启或关闭前四种输入法，这样在文字编辑界面（如写短信、电话本姓名输入等）中，只在开启的输入法和数字输入间切换。

进入此选项，按  键可使所需输入法选项突出显示。此时，按左软键  (选择)，可更改该输入法的设置状态（开启或关闭）。

每个输入法选项前有一个指示标记， 表示输入法为开启状态， 表示输入法为关闭状态。

呼叫转移

功能表 → 设置 → 呼叫转移

该功能的正常使用需要网络支持。

您可以设定在何种情况下将来电转移到指定的电话号码。


进入此菜单选项后，您可选择以下选项：

无条件转移

功能表 → **设置** → **呼叫转移** → **无条件转移**

开启此功能后，所有来电都被转移到指定的电话号码。运营商已经预先配置了开启/取消此功能的接入号码，您可直接进行开启/取消操作。

开启

进入此选项后，请按照话机提示输入转移号码（最多可输入15位），然后按左软键  (**确定**)。话机会自动与网络进行呼叫连接，并显示呼出号码。连接成功后屏幕显示“请听语音提示”，此时请注意听取无条件转移是否开启成功，并按语音提示进行操作。

- 转移号码的输入不能为空，否则话机会提示“号码错误”。
- 假设运营商预配置的开启服务的接入号码是“*57*”，则呼叫连接时屏幕显示的呼出号码为“*57* 转移号码 #”。该呼出记录不会储存在话机的已拨电话记录中。

取消

选择此选项后，话机会自动与网络进行呼叫连接，并显示呼出号码。连接成功后屏幕显示“请听语音提示”，此时请注意听取无条件转移是否取消成功，并按语音提示进行操作。

- 呼叫连接时屏幕显示的呼出号码为运营商预配置的取消服务的接入号码（如“#57#”）。该呼出记录不会储存在话机的已拨电话记录中。

无应答转移

功能表 → 设置 → 呼叫转移 → 无应答转移

开启此功能后，当来电呼叫一段时间后，您仍不接听，该来电会被转移到指定的电话号码。具体操作与**无条件转移**选项完全相同（参见 46 页“无条件转移”）。

遇忙转移

功能表 → 设置 → 呼叫转移 → 遇忙转移

开启此功能后，话机在通话过程中的其它来电会被转移到指定的电话号码。具体操作与**无条件转移**选项完全相同（参见 46 页“无条件转移”）。

不可及转移

功能表 → 设置 → 呼叫转移 → 不可及转移

开启此功能后，当话机处在网络服务区外或在关机状态下有来电时，此来电会被转移到指定的电话号码。具体操作与**无条件转移**选项完全相同（参见 46 页“无条件转移”）。

工具箱












功能表 → 工具箱

进入此选项后, 你可选择使用计算器、查看万年历或设置备忘录。

计算器

功能表 → 工具箱 → 计算器

通过话机的计算器功能, 您可进行四则运算。




1. 当屏幕上显示“0”时, 输入要计算的第一个数值。按  可输入负号(只允许第一次输入的数值为负数), 按  键可输入小数点。
 2. 按 、、 或  输入加号、减号、乘号或除号。
 3. 输入第二个数值。
 - 如果您欲输入的数值为零, 则需按  和  键, 屏幕显示为“0.0”。
 4. 按  键, 可得出计算结果。如果要在此结果的基础上继续计算, 可直接输入下一个运算符, 重复第2步至第4步。
 5. 要进行新的运算时, 如果输入框显示的结果不为零, 按右软键  (清除), 使屏幕显示“0”。
- ➡ 在输入数字和运算符过程中, 按右软键  (清除) 可清除前一个字符输入, 长按该键可清除屏幕上所有字符输入。
 - ➡ 每次最多可输入9位数字(包括数字、负号和小数点)。
 - ➡ 如果所求算式不符合运算规律(如: 5/0), 屏幕显示的结果为“算式错误”。
 - ➡ 如果运算结果的绝对值大于999,999,999, 屏幕显示的结果为“结果溢出”。

万年历



功能表 → 工具箱 → 万年历

您可查看 2000 年 1 月 1 日到 2049 年 12 月 31 日期间的日历（阳历和阴历）。进入**万年历**选项后，可进行以下操作：

显示日期




- 进入此选项后，日历（阳历格式）显示在屏幕上，当前日期被突出显示。按  键，可选择其它日期，使之突出显示。
- 按左软键  (**阴历**)，可查看突出显示的日期所对应的阴历年、月、日等。此时，按右软键  (**退出**) 可返回到阳历显示画面。

选择日期

进入该选项后，您可直接按键输入所需查看的日期，然后按左软键  (**阴历**)，查看该日期对应的阴历年、月、日等，按右软键  (**退出**) 可返回到日期输入画面。

备忘录

功能表 → 工具箱 → 备忘录





手机可设置 10 条备忘录。在待机状态下，当手机到了备忘录的提示时间时，屏幕会显示备忘录动画，备忘录提示音会响起（设置了提示音时）。按左软键  (**查看**)，可查看备忘录的详细信息；按右软键  (**退出**) 或  键，可返回到待机画面；按其它任意键，可停止备忘录提示音。

进入**备忘录**选项后，您可以编辑、查看和删除备忘录。

编辑

进入此选项后，屏幕显示备忘录信息编辑画面。您可输入备忘




录的详细信息，请参见 54 页的“输入法”。备忘录信息最多可包含 18 个汉字或 36 个英文字符。

然后，按左软键  (**确定**)。屏幕进入备忘录“提示时间”设置画面，按相应的数字键输入欲设置的时间后，按左软键  (**确定**)。屏幕会显示“是否设提示音”，按左软键  (**是**) 选择设置提示音，或按右软键  (**否**) 选择不设置提示音。此时，屏幕显示“已完成”，即完成备忘录的编辑。

- 提示时间可设置的日期范围为 2000 年 1 月 1 日至 2049 年 12 月 31 日，时间格式为 24 小时制。

查看




进入此选项，您可以选择查看今日备忘录或全部备忘录。

选择**今日备忘录**或**全部备忘录**后，按  键，可逐个查看备忘录。阅读中，按  键，可翻看当前备忘录。选定所需备忘录后，按左软键  (**操作**)，您可选择**修改**或**删除**，以修改或删除此备忘录。


删除

您可选择逐条或全部删除备忘录。

逐条删除

选择该选项后，屏幕显示最早的一条备忘录，按  键，可查看其它备忘录。选定欲删除的备忘录后，按左软键  (**删除**)。此时屏幕显示“删除？”，按左软键  (**确定**)，完成删除操作。

全部删除

选择该选项后，屏幕将提示您输入话机密码。输入话机密码后，按左软键  (**确定**)。如果密码正确，即完成删除操作。否则，屏幕显示“密码错误”。



游戏

功能表 → 游戏

本话机有打地鼠、七彩糖块和猜珠子三种游戏供您选择。



打地鼠


功能表 → 游戏 → 打地鼠

按  ~  键，来打相应位置出现的地鼠。打中一只地鼠得一分，如果打中地雷，会被扣一分。当得分达到一定程度时，会进入下一关。

选择此游戏后，屏幕显示以下选项：

开始游戏

进入此选项后，按除右软键  和  键之外的任意键，即可开始游戏。屏幕显示的“SCORE”表示当前得分，“STAGE”表示游戏等级。

在游戏结束前，如果您想退出，可按右软键 .

等级设置

此游戏共有五个等级（五关），您可选择其中一个作为下次游戏时的起始等级。

音乐开关


开启游戏音乐后，在游戏时，会有音乐响起。

选择**开**或**关**，即可开启或关闭游戏音乐。

最高纪录




通过此选项，可查看此游戏的最高纪录。

操作说明

进入此选项后，可阅读此游戏的详细规则。阅读中，可按  键翻看。


七彩糖块


功能表 → 游戏 → 七彩糖块

三个糖块组成一个糖块条。按  键可调整三个糖块的组合位置，按  键可左右移动糖块条，按  键，可使糖块条加速下落。当三个或三个以上相同颜色的糖块排成一直线（横线、竖线或斜线）时，这几个糖块会消失。当有糖块排到屏幕顶部时，游戏结束。

选择此游戏后，屏幕显示以下选项：

开始游戏

进入此选项后，按除右软键  和  键之外的任意键，即可开始游戏。屏幕上显示的“SCORE”表示当前得分，“NEXT”表示下一个糖块条。

在游戏结束前，如果您想退出，可按右软键 .

等级设置

此游戏共有五个等级，您可选择一个作为下次游戏的等级。

音乐开关


开启游戏音乐后，在游戏时，会有音乐响起。

选择**开**或**关**，即可开启或关闭游戏音乐。

最高纪录



通过此选项，可查看此游戏各等级的最高纪录。

操作说明

进入此选项后，可阅读此游戏的详细规则。阅读中，可按  键翻看。

猜珠子


功能表 → 游戏 → 猜珠子

三个杯子中，有一个下面藏有珠子。杯子快速移动换位后，按  ~  键判断哪个杯中藏有珠子。如果猜错 5 次或者级别降到 0，则游戏结束。

选择此游戏后，屏幕显示以下选项：

开始游戏

进入此选项后，按除右软键  和  键之外的任意键，即可开始游戏。

在游戏结束前，如果您想退出，可按右软键 .

等级设置

此游戏共有 99 个等级（1~99），您可按数字键输入所需等级。

音乐开关


开启游戏音乐后，在游戏时，会有音乐响起。

选择**开**或**关**，即可开启或关闭游戏音乐。

最高纪录

通过此选项，可查看此游戏的最高纪录。

操作说明


进入此选项后，可阅读此游戏的详细规则。阅读中，可按  键翻看。

5 输入法






本话机提供简体拼音、简体笔划、智能英文、字母和数字五种输入法，以便在文字编辑界面输入文字或数据。另外，在编辑短消息时，还可选择输入标点符号、绘文字、常用短语、特殊符号或动画。

输入法切换

屏幕进入文字编辑界面时，显示的输入法为用户上次进行文字编辑时所采用的文字输入方式。

在各输入方式的初始状态下（即简体拼音和简体笔划输入中选字区为空、智能英文和字母输入中无下划线），按  键可在已开启的输入法（参见45页“输入法设置”）和数字输入间切换。

当前输入方式的指示符号会显示在屏幕左下方，分别为：

输入法	指示符号
简体拼音	eZi 
简体笔划	eZi 
智能英文	eZi 
字母	
数字	




















简体拼音输入法

本话机采用的拼音输入法为字源简体拼音，按键次数少，且具有拼音字母和词语的联想功能，从而有助于提高输入速度。

使用简体拼音输入法






1. 输入拼音字母：在简体拼音输入法下，您只需按一下标有所需拼音字母的数字键即可输入该拼音字母（“ü”在键盘和屏幕

上对应于“v”)。请按相应的数字键来输入所需汉字的拼音字母,输入时,屏幕上的拼音会不断变化。


- 反复按右软键  可从右至左逐一删除拼音字母。
 - 当拼音栏为空时,按右软键  可使选字区为空。
2. 选择所需拼音:如果有多种拼音字母组合与您所按的数字键相匹配,指示符号会显示为 ,可按  键选择所需拼音组合,使之突出显示。
 3. 输入汉字:按  键可以左右移动光标浏览候选字列表,按左软键  以输入突出显示的汉字。
 - 当除屏幕显示的汉字以外还有其它候选字时,▶或◀符号会显示在屏幕最后一行。此时您可分别按  或  键浏览下一屏或上一屏候选字列表。
 4. 输入联想的汉字:该输入法可以联想能够与上一步输入的汉字构成常用词的汉字。按  键左右移动光标,按  键翻页浏览(当屏幕显示▶或◀符号时)联想的候选字列表,按左软键  即可输入突出显示的汉字。
 - 如果您不需要输入联想的汉字,则可以按右软键  清除候选字,或直接输入下一个字的拼音。
 5. 输入空格和标点符号:当选字区为空时,按  键可直接在文字输入区输入空格;按  键可显示标点符号列表,按  键可使所需的标点符号突出显示,按左软键  即可将该标点符号输入到文字输入区。
 6. 当选字区为空时,按  可以移动文字输入区的光标,按右软键  (清除)可删除光标左侧的字符,长按此键可删除所有字符。
 - 当选字区为空时,按  键可切换输入法。

简体拼音输入法示例



例：输入“善”

1. 输入“善”字的拼音“shan”:依次按 、、、、。屏幕显示与按键输入匹配的拼音组合。




2. 按  键找到拼音组合“shan”，使之突出显示。此时“善”字出现在选字区中。



3. 按  键使“善”字突出显示，然后按左软键  将该字输入到文字输入区。



此时，选字区会联想出能与“善”字组成常用词的汉字。您可从中选字输入，也可按右软键  清空选字区，或者直接输入下一个字的拼音。

简体笔划输入法

本话机采用的笔划输入法是字源简体笔划。

笔划是汉字的基本构造单位。根据汉字中笔划的起笔和收笔方



向，将几十种笔划归纳成8种基本笔划类型，分别设在话机的8个数字键上（参见57页“笔划分类表”）。



汉字笔划按照一定的规律组成部件，部件又按照一定的规律组成汉字。部件与汉字的偏旁部首非常相似，但不尽相同。字源简体笔划输入法结合了部件功能，有效地减少笔划的输入数量，加快输入速度，在输入复杂汉字时有明显优势。





当您遇到无法准确判断笔顺的问题时，运用部件功能可以避免错误笔划的输入。

笔划分类表

数字键	笔 划	基本笔划	名 称	例 字
	一	一	横 提	三 十 七 冲 纠 习
	丨	丨 丄 业	竖 竖钩 短斜竖	丰 业 旧 寸 丁 子 真 质 南
	丿	丿	撇	八 你 殷
	丶	丶 ㇏	点 捺	头 为 心 人 八 又
	㇀	㇀ ㇁ ㇂ ㇃ ㇄ ㇅ ㇆	横折 横钩 横折钩 横撇 横折折撇 横撇弯钩 横折折钩	口 已 户 穴 皮 军 刁 句 力 又 之 多 及 延 建 阳 部 陈 乃 奶 扬
	㇇	㇇	弯钩	家 狗 豹

数字键	笔 划	基本笔划	名 称	例 字
	└	└	竖折	山 巨 屯
		└	撇折	去 约 么
		└	撇点	女 巡 巢
		└	竖提	衣 以 饭
		└	斜钩	我 或 民
		└	卧钩	心 必
		└	竖弯	四 西
		└	竖弯钩	已 也 毛
		└	竖折撇	专
		└	竖折折钩	马 与 张
		└	竖折折	鼎 鼐
	?	(智能键)		
	┐	┐	横折弯钩	飞 九 风
		┐	横折折	投 船 凹
		┐	横折提	话 计 认

智能键“?”：具有模糊输入的功能。当不能确定某字的某一个笔划时，可用  键来代替。按一下智能键 ，代表输入一个不清楚的笔划。

智能键用法示例：比如要输入“长”字，假设我们只知道第一笔为撇“丿”，第四笔为捺“㇏”，依次按     键，即可见到该字。















笔顺规则

笔顺是人们书写汉字时笔划的先后顺序。汉字笔划的书写顺序具有一定的规律。字源简体笔划输入法规则按照国家有关规范设计，凡是会写汉字的人，只要其笔顺正确（尤其是前三笔），都可以迅速地输入中文。

输入中文时，可参考以下笔顺规则：

- | | |
|----------|-------------|
| ➡ 先横后竖 | 如：十-----一 十 |
| ➡ 先撇后捺 | 如：八-----丿 八 |
| ➡ 从上到下 | 如：早-----日 早 |
| ➡ 从左到右 | 如：地-----土 地 |
| ➡ 从外到内 | 如：同-----冂 同 |
| ➡ 先中间后两边 | 如：水-----丿 水 |
| ➡ 先里头后封口 | 如：国-----冂 国 |


输入规则

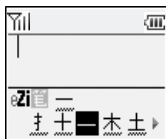
- ➡ 按照笔顺规则依次按数字键输入汉字的笔划，不清楚字的笔顺或笔划时，可使用智能键 。
- ➡ 若笔划输入错误，反复按右软键  从右至左删除所输入的笔划。
- ➡ 笔划输入过程中，按  键可浏览候选汉字或部件；当屏幕显示 ◀ 或 ▶ 符号时，按  或  键可浏览除当前屏幕显示的候选字以外的汉字或部件列表。按左软键  可将突出显示的汉字或部件输入到文字输入区或笔划输入栏。
- ➡ 该输入法可以联想能够与上一步输入的汉字构成常用词的汉字。按  键可浏览候选字列表，按左软键  即可输入突出显示的汉字。如果您不需要输入联想的汉字，则可以按右软键  清除候选字，或直接输入下一个字的笔划。
- ➡ 当笔划输入栏为空时，按右软键  可使选字区为空。当选字区为空时，按  键可输入空格，按  键可切换输入法。
- ➡ 标点符号的输入：切换到除数字和简体笔划输入以外的输入法，按  键可显示标点符号列表。写短信时，也可按  键通过**标点符号**或**特殊符号**来选择相应的标点符号。
- ➡ 清楚笔顺的时候，不妨多输几个笔划，以便缩短选字时间。

- 多用部件，减少提笔忘字，提高输入效率。常用词语联想功能，减少按键次数。

简体笔划输入法示例


例：输入“霜”

1. 按字源理论，“霜”的部件为“雨”，第一笔为横“一”，按  键。





字源笔划输入的预测功能在选字区屏幕上列出了以横为第一笔的最常见的部件及汉字，按词频顺序排列。


- 下面有波浪状横线的为部件，其它为汉字。

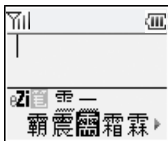
2. 第二笔“丿”在字源简体笔划输入法中归纳为点（参见 62 页“部件中容易混淆的笔划和笔顺”），按  键，此时部件“雨”已出现在选字区中。





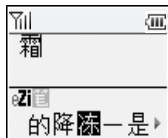
3. 按  键使部件“雨”突出显示，然后按左软键  将其输入到笔划输入栏。




4. 按  键输入“雨”后的下一笔横“一”，此时“霜”字出现在选字区中。



5. 按  键使“霜”字突出显示，然后按左软键  将该字输入到文字输入区。



此时，选字区会联想出能与“霜”字组成常用词的汉字。您可选择字输入，也可按右软键  清空选字区，或者直接输入下一个字的笔划。

容易出错的部件和字

虽然汉字书写有一定的规律，但是笔划较多的字往往是几种规则的综合运用；加之汉字的印刷体和手写体的笔划、笔顺有差异，人们写字时有一定的任意性，使得一些部件和字的笔划、笔顺、部件序列容易搞错。现根据国家语委有关笔顺和部件的《信息处理用GB13000.1字符集汉字部件规范》，将容易出错的部件和字列出来，以供参考。

部件中容易混淆的笔划和笔顺

部 件	正确笔划序列	错误笔划序列	例 字
阝	㇏	丨 ㇏	队 那
ㄣ	丶 一	丶 丶	次 凉
冫	丶 丶 一	丶 丶 丶	汉 海
九	ノ ㇏	㇏ ノ	丸 染
丩	丶 一	丨 丶 一	状 将
忄	丶 丶	丶 丶	情 慢
宀	丶 丶 ㇏	丶 ㇏	字 安
与	一 ㇏	㇏ 一	与 写
冫	丶 ㇏	丨 ㇏	军 冠
门	丶 ㇏	丨 丶 ㇏	闻 阅
万	一 ㇏ ノ	一 ノ ㇏	迈 励
乃	㇏ ノ	ノ ㇏	仍 扔
及	ノ ㇏ 丶	㇏ ノ 丶	级 极
车	一 ㇏ 一	一 ㇏ 一	轮 辆
牝	ノ 一 一	ノ 一 一	物 牡
长	ノ 一 ㇏ 丶	一 ㇏ ノ 丶	张 账
片	ノ 一 ㇏	ノ 一 一	牌 牒
夂	ノ ㇏ 丶	ノ 一 ノ 丶	各 条
攵	ノ 一 ノ 丶	ノ ㇏ 丶	放 收
𠂔	丨 丶 ノ	丶 ノ	常 辉
比	一 ㇏ ノ ㇏	㇏ 一 ノ ㇏	比 皆
毌	㇏ ㇏ 一	丨 ㇏ 一 一	贯 惯
山	丨 ㇏	㇏	崇 岸
北	丨 一 一 ノ ㇏	一 一 ノ ㇏	背 冀
舟	ノ ノ ㇏ 丶 一 丶	ノ ノ ㇏ 丶 丶	舰 盘
𠂔	ノ 丶 ノ 一 ノ 丶	ノ 丶 丶 ノ 一 ノ 丶	翻 释
鸟	ノ ㇏ ㇏ 一	ノ ㇏ ㇏ 丶	鸵 袅
雨	一 丶 ㇏ 丶 丶 丶 丶	一 ㇏ 丶 丶 丶 丶	需 露
可	一 ㇏ 一	一 ㇏ 一	何 歌








字中容易出错的部件











例 字	正确部件序列	常见错误序列
临	丨 𠂆 田	丨 𠂆 田
添	冫 天 灬	冫 天 灬
邦	丰 阝	丰 阝
敝	丰 攴	丰 攴
熙	臣 巳 灬	巨 巳 灬
冒	目 目	日 目
贯	母 贝	田 贝
崇	山 宀 示	屮 一 示

智能英文输入法

本话机的英文输入法采用字源智能英文输入，具有强大的单词联想功能，可大大提高英文单词的输入速度。




使用智能英文输入法

- 输入字母：按  ~  键一次即可输入该按键上标有的字母，显示屏会自动显示与按键输入相匹配的单词。
 - 当您按键输入某个英文单词的第一个字母后，文本编辑区将显示 “*” (  键除外)，随着字母的继续输入，话机会自动联想匹配的英文单词。
 - 输入字母时，若本次按键不能与以前所按按键上的字母形成英文单词，按键将无响应。
 - 反复按右软键  可从右至左逐一删除已输入的字母。
- 选择单词及更改大小写：若屏幕上显示的英文单词不是所要输入的，按  键将会切换到其它英文单词。按  键可进行大小写切换，按一次首字母大写，再按一次变为全部大写，再按一次返回全部小写状态。


- 输入所选单词：按左软键  (确定) 或  键确定输入所选单词，使所选单词的下划线消失；或按  键，输入当前显示的英文单词和空格。
 - 单词的下划线消失后，按  键可输入空格；按  键可切换输入法；按  键可移动光标；按右软键  (清除) 可删除光标左侧的字符，长按此键可删除全部字符。
- 标点符号的输入：单词的下划线消失后，按  键可显示标点符号列表。按  键，可使所需的标点符号突出显示。按左软键 ，即可将该标点符号输入。

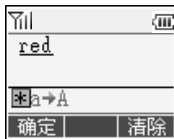
智能英文输入法示例

例：输入 “Red”

- 依次按字母 “R”、“e”、“d” 对应的数字键：、、。屏幕显示与按键输入匹配的单词。



- 按  键，找到单词 “red”。



3. 按  键，使“red”的首字母变为大写。






4. 按左软键  (确定) 或  键，确定输入单词“Red”，使其下划线消失。如果按  键，还会同时输入空格。







字母输入法








将输入法切换为字母输入，屏幕左下方显示 **A**。

1. 通过按数字键  ~  可输入按键上标有的英文字母。要输入某一个字母，只需重复按相对应的键，直到所需要的字母出现为止。

例：重复按  键，屏幕上显示的字母依次为：


a → b → c → A → B → C

- 刚刚输入的字母会以下划线显示，此时按  键可切换该字母的大小写。
2. 输入所需字母后，按其它数字键，可输入下一个字母。如果您欲输入的下一个字母与当前输入的字母在同一个按键上，请按左软键  (确定) 或  键，使其下划线消失后再输入；或者等待1秒钟后再输入。按  键可确定当前字母输入并输入空格。

3. 输入标点符号和空格：当字母的下划线消失后，按  键可显示标点符号列表，按  键可使所需的标点符号突出显示，然后按左软键  即可将该标点符号输入；按  键可输入空格。
4. 按右软键  (**清除**) 可从右至左逐一删除字母，长按此键可删除所有字母。当字母无下划线显示时，按  可移动光标，按  键可切换输入法。


数字输入法



将输入法切换为数字输入，屏幕左下方显示 **1**。

在数字输入状态，直接按数字键即可在文字输入区输入相应的数字。按  键可切换输入法。


写短信时可用的输入法

编辑短消息时，除上述输入法以外，您可选择输入标点符号、绘文字、常用短语、特殊符号或动画。

在写短信时，按  键，进入**标点符号、绘文字、常用短语、特殊符号和动画**菜单。

进入**常用短语**以外的选项后，按  键，可使所需符号或图案突出显示(绘文字和动画以闪烁显示)，然后按左软键  (**确定**)，即可输入。

进入**常用短语**选项后，选择常用短语类型，然后选择所需短语，即可输入。

- 输入一次后，话机自动返回原输入状态。
- 在一个短消息中动画图案只能输入一个，显示在短信内容的首位，而且按右软键  (**清除**) 不能将其删除。欲删除动画图案，请进入**动画**选项，选择“无”。

6 参考

手机的保养

表面清洁

● 日常清洁

手机上的灰尘，可用柔软的干布进行擦拭。

● 清除顽垢

手机表面难以用普通干布清除的污垢，可先用沾有经稀释的中性清洁剂的软毛巾进行清洁，再用干布擦拭。

● 不要用苯、稀释剂或汽油等溶剂

这些溶剂可能会损坏手机外壳或造成手机、按键表面的变色。

更换电池

电池是易耗品，当您发现在手机充满电后，电量仍快速地耗尽时，请更换新电池。

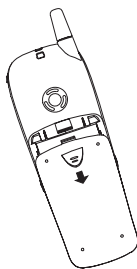
更换电池后，手机的日期时间将恢复为出厂设置，需重新设定。

1. 当手机处于待机状态时，长按  键，以关闭电源。

注意：在取出电池前，请务必将电源关闭，否则用户对手机的一些设置可能会丢失。

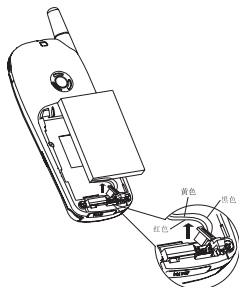
2. 取下电池舱盖。

用拇指下压舱盖上部磨齿处，同时往下（手机底部）推动，将电池舱盖取下。



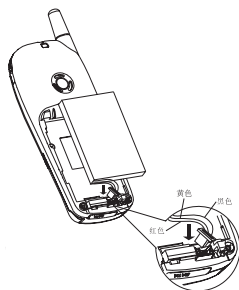
3. 取出旧电池

捏住电池连接插头, 将其轻轻拔出。注意不要直接拔电池连接线。

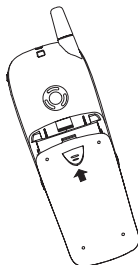


4. 安装新电池

将电池连接线安置在电池侧面, 插头不要插反, 并且须插紧。




5. 盖上电池舱盖, 并确保盖紧。



故障诊断

- 当您在使用本手机的过程中发现出现故障时，请先尝试以下故障诊断和排除操作。

现 象	诊 断	排除操作
不能开机	按住  键的时间是否超过2秒？	按住该键不少于2秒
	电池连线插头是否插反？	按正确方向将插头重新插入（参见 68 页）
	电池电量是否不足？	对电池进行充电（参见 6 页）
手机不能正常拨打	是否处于服务区域外？	将手机移到信号足够强的地方
	手机按键是否被锁定？	解除按键锁定（参见 16 页）
	拨打的号码是否正确？	输入正确的号码后重新拨打
无振铃音	当前情景模式的振铃方式是否为“振动”或“静音”？	选择其它振铃方式或其它情景模式（参见 33 页）
在 通 话 时，有强烈噪音，甚至通话中断	周边是否有阻隔和吸收信号的物体？	转换地方进行通话
	是否在高速移动中进行通话？	放慢速度或在通话中不要移动
不能充电（屏幕上电池标记内的小格不滚动）	充电器插头是否正确地插入到手机的充电插孔？	重新正确地连接充电器和手机（参见 6 页）
	充电器是否已插到提供100—240V交流电的插座上？	重新插入，使充电器获得 100~240V 交流输入

如果不是上述情况下的故障或排除操作无效,请与杭州斯达康通讯有限公司客户服务部联系。

联系方法如下:

杭州市教工路1号8号楼4层

邮编: 310012

800 免费电话: 800—8571082

服务热线: (0571)88920345

传真: (0571)88271877

电子邮件: xiaolingtong@utstar.com

索引

A

安全警告与注意事项	V
按键锁定	16
按键音	34

B

本机号码	36
背景光	39
备忘录提示音	34
备忘录	49

C

常用功能快捷键	15
长途锁定	42
出厂设置	43

D

待机画面	40
当前情景模式快捷键	15
电池的充电	6
电话本	17
查找	17
增加	18
删除	19
分组信息	20
单键拨号	21
存储状况	21
对比度	40
短消息	22
写短信	22
收件箱	23
发件箱	24
草稿箱	25
清空	26
存储状况	27
短信提示音	34

G	
告警音	35
更改密码	43
更换电池	67
故障诊断	69
H	
呼叫等待	12
呼叫转移	45
会议模式快捷键	15
I	
IP 设置	41
J	
计算器	48
K	
开机 / 关机	10
开机保护	43
L	
铃声类型	34
铃声音量	33
N	
闹铃音	34
闹钟设置	36
P	
屏幕保护	41
Q	
情景	33
轻声通话	35
S	
三方通话	12
时间设置	36
输入法	54
输入法设置	45

T	
通话保持	12
调节受话器音量	14
通话记录快捷键	14
通话记录	28
W	
未接来电	28
万年历	49
X	
选择语言	39
Y	
已接来电	29
已拨电话	30
应答模式	38
游戏	51
Z	
振铃方式	33